

Liebe SchülerInnen, LehrerInnen und ErzieherInnen,

„Ich habe keine besondere Begabung, sondern ich bin nur leidenschaftlich neugierig.“ A. Einstein

Diese Neugier wollen wir mit unseren Angeboten wecken und das Interesse für Naturwissenschaft, Handwerk und Technik fördern.

Unsere Projekte

- ergänzen den Regelunterricht inhaltlich und methodisch
- beinhalten Schwerpunktthemen für alle Klassenstufen
- sind altersspezifisch angepasst
- fördern Kreativität, Begabungen und Wissensdrang der Kinder
- unterstützen das Interesse am Experimentieren, Forschen und Bauen
- beruhen auf ergebnisorientiertem Arbeiten in kleinen Teams
- stärken Teamfähigkeit und Problemlösung

Haben Sie eigene Ideen oder wünschen Sie sich andere Inhalte? Lassen Sie uns das wissen, wir gehen gern auf Ihre Wünsche ein. Zu besonderen Anlässen, kommen wir auf Anfrage auch gern zu Ihnen.

Ihr TJP-Team



Projekte im Biochemie-Labor



Neu: Vom Labor in die Küche - Die Geheimnisse unserer Nahrung

Die SchülerInnen lernen wissenschaftliche Tricks, die beim Kochen und Backen angewendet werden, kennen. Diese Tricks enthüllen wir in zwei Experimenten in unserem Biochemie-Labor. Dabei arbeiten die Kinder wie echte WissenschaftlerInnen. Das Angebot unterstützt den Sachkunde- und NaWi-Unterricht und ermöglicht einen niedrigschwelligen Einstieg in die naturwissenschaftliche Methodik dank vertrauter Materialien aus dem Alltag. Das Gelernte wenden die SchülerInnen dann im KochWerk bei Zubereitung einer Mahlzeit an.



Zur Wahl stehen:

1. Das geheime Leben der Hefe

Was macht die Hefe im Teig und wie kann man mit ihr angenehm luftige Brötchen backen?

2. Die Milch und ihre Geheimnisse

Von der Milch zu Käse und Molke. Experimente rund um die Milch.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn



Projekte in der Lern- und Erfinderwerkstatt



Holzwurmwerkstatt

Die SchülerInnen erfahren, woher der Werkstoff Holz kommt und mit welchen Werkzeugen er bearbeitet wird. Mit diesen Kenntnissen stellen sie praktische Gegenstände wie Serviettenhalter oder Schlüsselbretter her. Die Objekte werden handwerklich bearbeitet und dann kreativ gestaltet.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: ab 3,00 € je TeilnehmerIn

Zu Besuch in der Klangwerkstatt

In der Klangwerkstatt entwickeln die SchülerInnen kreative Klangkörper. Aus Holz und Pappe entstehen Klangtrommeln, Regenmacher, Rasseln und Trommeln. Am Ende des Projektes musizieren die SchülerInnen mit den neuen Klangkörpern. Es werden keine musikalischen Kenntnisse vorausgesetzt.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 2,00 bis 3,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Altes Handwerk - Papierschöpfen

Die SchülerInnen erleben die alte Handwerkskunst der Papierherstellung und schöpfen eigenes Papier. Dieses kann mit Blüten und Blättern verziert oder mit Farben marmoriert werden.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 4,00 € je TeilnehmerIn

Bilderrahmen gestalten

Die Kinder gestalten Bilderrahmen aus Pappe oder Holz. Diese haben die Form von Tieren, wie Eule, Affe, Elefant, Frosch oder Maus, und werden farbig angemalt. Ovale Bilderrahmen können kreativ, je nach Saison oder frei, bemalt oder beklebt werden.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 3,00 bis 4,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)



Wir bauen ein Insektenhotel

In Gruppen erlernen die SchülerInnen den Umgang mit verschiedenen Materialien und Werkzeugen. In Bezug zum Biologieunterricht gestalten sie Rückzugsmöglichkeiten für Insekten, die sie zu Hause oder in der Schule aufhängen können.

Zielgruppe: ab Klasse 4

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min).

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Neu: Vom Winde verweht - Bau von Windmessern

Im METEUM lernen die SchülerInnen wie Wetter entsteht und woher der Wind weht. Danach bauen sie in der Lern- und Erfinderwerkstatt einen Windmesser aus Holz, mit dem sie die Windstärke praktisch messen und den sie mit nach Hause nehmen können.

Zielgruppe: ab Klasse 5

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 €

Stab- und Handpuppen - witzige Typen und schräge Vögel

Das Puppenspiel hat nichts von seiner Faszination verloren und eine selbst gebaute Spielfigur ist dabei etwas ganz Besonderes. Die SchülerInnen können nach eigenen Ideen spielbare Fadenmarionetten, Stab- oder Handpuppen kreieren. Mit diversen Materialien, wie Holzstücke, Filz, Perlen, Augen, Schnäbeln, Federn und Knöpfen entstehen originelle Charaktere.

Zielgruppe: ab Klasse 2

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30min)

Kosten: 3,00 bis 3,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Korbflechten

Die SchülerInnen erlernen das alte Handwerk des Korbflechtens. Sie können dann ein kleines, selbst geflochtenes Meisterwerk mit nach Hause nehmen.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 3,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn

Reise in die Urzeit - Dinorama

Es geht zurück auf eine Reise in die Urzeit. In kleinen Gruppen werden mit Holz, Pappe und anderen Materialien kreative Ideen umgesetzt. Je zwei Kinder gestalten ihren eigenen Dinopark.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 3,00 € je TeilnehmerIn

Karneval der Tiere - Maskenbau

Aus Pappmaché und Pappe entstehen fantasievolle Masken. Zur Auswahl stehen u.a. Drachen, Einhörner, Elefanten.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 2,50 bis 3,00 € je TeilnehmerIn

Körper und Flächen: Wir bauen eine Stadt

Die SchülerInnen gestalten ihre Traumstadt mit Papier, Pappe, Holz und anderen Materialien. Es werden Körper aus dem Geometrieunterricht gezeichnet und die Handhabung von Dreieck, Lineal und Zirkel trainiert.

Zielgruppe: ab Klasse 3

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn

Dreieck und Co. - Puzzle, Somawürfel

Beim Bau des Somawürfels arbeiten die SchülerInnen mit Holz und fördern ihr dreidimensionales Denken. Beim Bau des Puzzles üben sie das Zusammenspiel von Vierecken und Dreiecken.

Zielgruppe: ab Klasse 2

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 2,00 bis 3,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Tontöpfe gestalten

Aus Tontöpfen werden mithilfe von Pfeifenreinigern, Styroporkugeln und Farben lustige Tiere und Figuren. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 2,00 bis 4,00 € je SchülerIn (materialabhängig)



Laterne - Sonne, Mond und Sterne

Beim Recycling-Basteln wird aus Altem Neues - so entstehen aus Getränkekartons wunderschöne Lampions, die nach eigenen Vorstellungen gestaltet werden können.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)
5,00 € mit Leuchtmittel

Kreative Fahrzeuge aus Holz

In diesem Projekt werden zuerst Fahrzeuge entworfen, dann wird gebohrt, gesägt, gefeilt und geklebt. Die SchülerInnen erhalten eine Grundplatte und können nach eigenen Ideen die Fahrzeuge gestalten - der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Es entstehen originelle Autos, Flugzeuge und „verrückte“ Fahrzeuge. **Hinweis:** Dieses Projekt wird für Klasse 1 mit Papier und Pappe angeboten.

Zielgruppe: ab Klasse 3

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 3,00 bis 5,00 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Neu: Mit Holz, Stoff, Pappe und Papier kreativ arbeiten

Verschiedene Materialien inspirieren zum Bauen und Basteln. Zur Auswahl stehen u. a. der Bau von Drachen, Bilderrahmen, Windspielen. Die SchülerInnen entwickeln eigene Ideen und setzen sie praktisch um.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 1,50 bis 4,50 € je TeilnehmerIn (materialabhängig)

Spiele-Erfinderwerkstatt

Kinder spielen Brettspiele nicht immer nach vorgegebenen Regeln, sondern wandeln diese nach eigenen Ideen ab. In diesem Projekt können sie ihrer Kreativität freien Lauf lassen und ein eigenes Spiel entwickeln. Sie stellen mit Farben, Papier, Pappe und Kleinmaterialien eigene Spielfiguren und Spielfelder her. Die selbst gebauten Brettspiele, Puzzles und Kartenspiele regen die Fantasie an, fördern Spiellust und entwickeln strategisches Denken.

Zielgruppe: ab Klasse 3

Dauer: 3 Stunden

Kosten: 2,50 € je TeilnehmerIn

Geocaching-Touren



Geocaching: Rätsel der Natur

Im Wald kann man Kraft tanken, die Schönheit der Natur genießen, verschiedene Tier- und Pflanzenarten beobachten und entdecken. Die Sinne der Kinder werden geschärft, wie Entdeckungsreisende suchen sie nach Spuren und lüften die Geheimnisse der Natur. Ausgestattet mit GPS-Geräten begeben sie sich auf eine spannende Geocachingtour und finden dank verschiedener Spiele den wahren Schatz der Natur. Die Tour wird an die Klassenstufe angepasst.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2-3 Stunden

Kosten: 5 € je TeilnehmerIn



Neu: Geocaching: Artenreichtum des Waldes

Mit Unterstützung von GPS-Geräten streifen die Kinder durch Köpenicker Waldgebiete und bestaunen typische und außergewöhnliche Arten der Waldflora. Sie beschäftigen sich mit den Aufgaben und der Nutzbarkeit des Waldes, aber auch mit den Auswirkungen von menschlicher Nutzung und Klimaveränderungen. Die Tour wird an die Klassenstufe angepasst.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2-3 Stunden

Kosten: 5 € je TeilnehmerIn

Projekte bei den Nähfüchsen



Neu: Nähen für AnfängerInnen oder Fortgeschrittene

Die Kinder lernen eine Nähmaschine zu bedienen und machen erste kleine Übungen wie Linien und Kurven nähen. Je nach Einführungsdauer entsteht dann ein Projekt, wie eine kleine Tasche. Kinder, die schon Erfahrungen mit der Nähmaschine haben, nähen mit Schablone und passenden Materialien ein Objekt, das sie kreativ gestalten. Die Kinder können auch mit Nadel und Faden nähen.

Zielgruppe: ab Klasse 3

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 2,00 - 6,00 € (materialabhängig)

Neu: Kreatives Basteln mit Stoffen

Die SchülerInnen können sich mit Nadel, Faden, Schere, Farbe und Kleber in Handarbeit ausprobieren. Mit Materialien wie Stoff, Filz, Wolle, Pappe erstellen sie bspw. Figuren, Stoffbilder, Bücherhüllen, Schlüsselanhänger - oder verwirklichen eigene Ideen. Die Kinder können sich auch im Sticken oder Häkeln ausprobieren.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 2,00- 6,00 € (materialabhängig)



Projektangebote für Grundschulen

Neu: Upcycling - mach was Neues aus Altem

Wenn Altes aus der Mode kommt oder zerschissen ist, kann daraus etwas kreatives Neues entstehen. Das macht Spaß, fördert die Kreativität und ist nachhaltig. Je nach Vorkenntnissen und Interesse beschäftigen sich die Kinder mit verschiedenen Materialien. Definitiv nicht nur was für Mädchen, auch Jungen finden hier ein spannendes Projekt.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Projekte im KochWerk



Neu: Auf kulinarischer Reise internationale Kulturen kennenlernen

Die SchülerInnen reisen durch verschiedene Regionen der Welt (nach Absprache). Sie erhalten einen ersten Einblick in ferne Kulturen, indem sie deren Küchen kennenlernen. Die Kinder bereiten die Gerichte selbst zu und verkosten sie anschließend.

Zielgruppe: ab Klasse 3

Dauer: 3-5 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Neu: Regionaler, saisonaler Obsttag

Im Supermarkt liegt das ganze Jahr über das gleiche Obst, dessen weltweite Transporte Klima und Umwelt belasten. In unserem Projekt lernen die SchülerInnen je nach Saison die regionalen Obstsorten kennen und verarbeiten sie im KochWerk zu kalten und warmen Gerichten, die dann verspeist werden.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2-4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Neu: Backe, backe Kuchen, Plätzchen, Brot...

Plätzchen zu Weihnachten, einen Hefezopf zu Ostern, ein Krustenbrot - die SchülerInnen stellen je nach Saison oder Backwaren her. Selbstverständlich werden diese dann verkostet.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 2-4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 3,50 € je TeilnehmerIn

Neu: Mit Gemüse und Kräutern kochen

Woher kommt die Kartoffel? Sind Mohrrüben wirklich gut für die Augen? Wie schmeckt Rosmarin? Aus saisonalem Gemüse und frischen Kräutern bereiten die Kinder Gerichte zu. Ob Pellkartoffeln mit Kräuterquark oder frisch gebackenes Brot zur Möhrensuppe - die Jahreszeit bestimmt das Programm.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: 3-4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 5,00 € je TeilnehmerIn

Allgemeine Hinweise: Alle Menüs können wir individuell abstimmen. Wir freuen uns über Ihre Rezeptvorschläge. Informieren Sie uns bitte im Vorfeld über Vegetarier, Lebensmittelunverträglichkeiten und Allergien.

Projekte im SchmuckWerk



Neu: Schmuck gestalten und Schnüre flechten

Die Kinder kreieren mit bunten Perlen, Steinen, Holzstücken, etc. eigene Schmuckstücke, wie Armbänder, Ketten sowie Dekoration. Alternativ können sie aus farbigen Paracord-Seilen kreative Armbänder, Schlüsselanhänger oder andere Accessoires flechten. Dieses Projekt trainiert Fingerfertigkeit und Kreativität der Kinder.

Zielgruppe: ab Klasse 2

Dauer: 2 Stunden

Kosten: 4,00 - 8,00 € (materialabhängig)



Projektwochen

Wir spielen Theater - Puppenspiel!

Die SchülerInnen wählen ein Märchen aus und lernen die Texte für die Figuren auswendig. Am Ende des Projektes spielen sie die Märchen nach. Gefördert werden das freie Sprechen und die Gruppenarbeit.

- **1. Tag:**
Die SchülerInnen bauen ein Puppentheater mit drei bis vier verschiedenen Kulissen (Gruppenarbeit).
- **2. Tag:**
Die SchülerInnen stellen passend zu ihrer Rolle eigene Handpuppen her.
- **3. Tag:**
Fertigstellung von Theater, Handpuppen und Dekoration. Dann wird Theater gespielt.

Zielgruppe: ab Klasse 2

Dauer: je 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 10,00 € pro Klasse für Theater/Kulissen;

3,00 € je TeilnehmerIn für die Handpuppe



Gestaltung von Baumbüchern (Herbarium)

Die Kinder lernen die einheimischen Baumarten kennen (Nadel-, Laub- und Obstbäume oder Blumen) und gestalten je drei Baumbücher.

- **1. Tag:**
Die SchülerInnen bringen gesammelte Blätter bzw. Blüten mit und bereiten die Seiten für die Baumbücher vor.
- **2. Tag:**
Die Baumbücher entstehen.
- **3. Tag:**
Die Baumbücher werden beschriftet, dekoriert und fertiggestellt.

Zielgruppe: ab Klasse 1

Dauer: je 4 Stunden + Mittagspause (30 min)

Kosten: 6,00 € je TeilnehmerIn

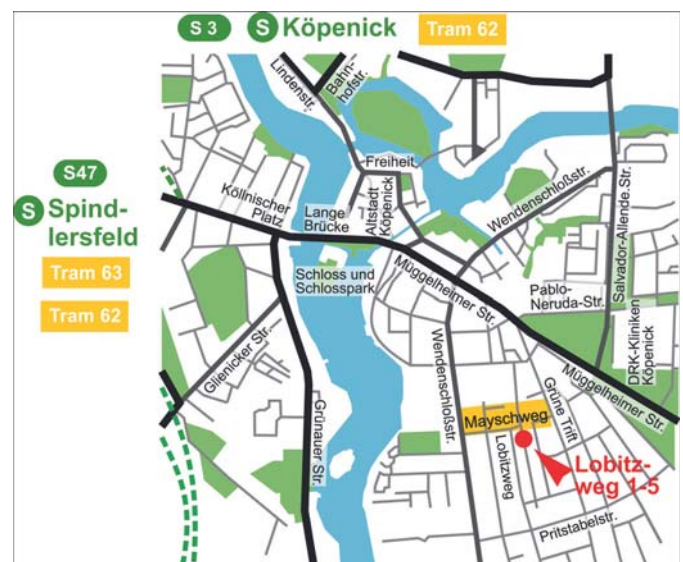
Mobile Angebote

Neben unseren Tagesworkshops und den Projektwochen bieten wir auch regelmäßige Angebote im Rahmen des schulischen Ganztags an. Hier können wir an Ihrer Schule Arbeitsgemeinschaften zu den Themen

- Handwerk,
- Medienkompetenz/Informatik,
- Naturwissenschaft,
- Kochen und
- 3D-Gestaltung (Lasercutter)

für alle Klassenstufen von 1 bis 6 anbieten.

Gern entwickeln wir gemeinsam mit Ihnen ein spannendes Curriculum. Kommen Sie auf uns zu.



Technischer Jugendbildungsverein
in Praxis e.V.

Lobitzweg 1-5, 12557 Berlin

E-Mail: reservierung@tjp-ev.de

Telefon: 030 65484959-0

www.tjp-ev.de

03/2021

